

LT



6-99



1-4



15'

BANDIDO

Kūrėjas: Martin Nedergaard Andersen

Dizainas: Lucas Guidetti Perez

KOMPONENTAI

- 69 kortos
- 1 Pradžios korta
- 1 taisyklių knyga

TIKSLAS

Bandido IR VĒL rezga planą pabėgti. Dėliokite kortas taip, kad u blokuotumėte visus tunelius ir jam nepavyktų pasprukti iš kalėjimo.

PASIRUOŠIMAS

1. Suraskite pradžios kortą ir padėkite ją didelio stalo viduryje. Priklausomai nuo to, kokio sudėtingumo pageidaujate (5 arba 6 išėjimų), naudokite lengvą arba įprastą jos pusę.



2. Išmaišykite likusių kortų krūvelę ir paveikslėliais žemyn padėkite ant stalo.
3. Kiekvienam žaidėjui padalinkite po tris kortas.

ŽAIDIMO EIGA

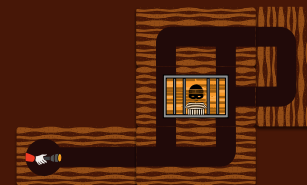
Žaidimą pradeda jauniausias žaidėjas. Savo ėjimo metu, vieną iš turimų kortų prijunkite prie vienos ar daugiau ant stalo jau esančių kortelių.



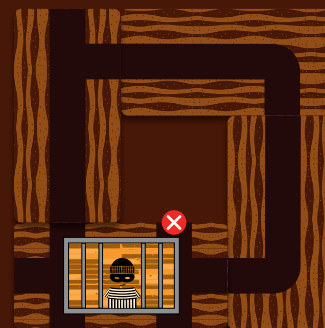
Dėmesio: kortų kraštinės privalo sutapti. Padėję kortą ant stalo, iš bendros krūvelės išsitraukite naują. Jei neturite tinkamos kortos, padėkite rankoje laikomas kortas po bendra krūvele ir traukite tris naujas.



Žaidimas tęsiasi, kol užblokuojami visi tuneliai arba baigiasi bendra kortų krūvelė.



Dėdami kortas būkite atsargūs, kad neliktų tunelių, kurių neįmanoma užblokuoti.



ŽAIDIMO PABAIGA

Jei pavyko užblokuoti visus tunelius, visi kartu laimite žaidimą. Jei pasibaigus kortoms bent vienas tunelis lieka atviras, Bandido pabėga, o jūs pralaimite.