

Chefs (Pavāri)

taktikas spēle 2-6 spēlētājiem no 7 gadu vecuma

Vai zināt, cik daudz cukini vajag šokolādes kūkai? Tā nav problēma, ja jūs nezināt, jūs to uzzināsiet spēles laikā! Jūs varat pagatavot brīnišķīgas maltītes, lai iegūtu augstākos punktus. Šajā spēlē jūs uzzināsiet, kā ir būt šefpavāram aizņemtā virtuvē, kur jums ir jākonkurē ar citiem pavāriem par labākajām virtuves darba virsmām un par sastāvdaļu iegūšanu. Stāsts notiek vairākās vietās, un beigās jūs redzēsiet, ka maltīšu pagatavošana patiešām ir nopietns stratēģiskais uzdevums!

Sagatavošanās spēlei (1. attēls):

Izvēlieties, kurš šefpavārs vēlaties būt, un nolieciet sev priekšā:

- šefpavāra figūriņu;
- kartīti, uz kuras attēlots šefpavārs;
- un tam piederošos trīs darbības marķieru žetonus.

Šefpavārus, kuri nespēlē, un tiem piederošos priekšmetus (žetonus, šefpavāra kārtis) noglabājiē atpakaļ kastē.

Atsevišķi sajauciet sastāvdaļu karšu un maltīšu kārtīšu kavas un novietojiet tās blakus spēles laukumam, tās būs kaudzītes no kurām izlikt kārtis spēles laikā. Pirmā apļa sākumā no šīm kārtīm izliksiet pirmās izvēles un katra apļa sākumā izvietosiet jaunas kārtis. Blakus spēles laukumam, atstājiē vietu arī izlietotajām kārtīm. Ja kāršu kava beidzas, sajauciet izlietotās kārtis no jauna un turpiniet spēli.

Uz spēles laukuma ir piecas vietas (2. attēls):

1. Sastāvdaļu lete - šeit varat paņemt maltītēm nepieciešamās sastāvdaļas
2. Plīts pie loga - kur var pagatavot ēdienu
3. Durvis - kur notiek maiņa ar piegādātāju
4. Plīts pie sienas - kur var pagatavot ēdienu
5. Apkalpošanas lete - kur jānovieto gatavās maltītes

Spēles sākumā novietojiet kārtis blakus spēles laukumam (2. attēls):

2 pavāriem: 4 "sastāvdaļu" kārtis uz sastāvdaļu letes, pa 1 "maltīšu" kārtij pie abām plītīm

3-4 pavāriem: 6 "sastāvdaļu" kārtis pie sastāvdaļu letes, pa 2 "maltīšu" kārtīm pie abām plītīm

5-6 pavāriem: 8 "sastāvdaļu" kārtis uz sastāvdaļu letes, pa 3 "maltīšu" kārtīm pie abām plītīm

Tad izdaliet pa 2 sastāvdaļu kārtīm visiem spēlētājiem un novietojiet savus pavārus pie atvērtajām durvīm. Izvēlieties sākuma spēlētāju, kuram jāņem sākuma spēlētāja karte. Tagad spēle var sākties!

Spēles mērķis ir iegūt pēc iespējas vairāk maltīšu kārtīšu ar pēc iespējas vairāk punktiem un nolikt tās uz gatavo maltīšu letes. Spēli uzvar spēlētājs, kurš pēdējā raundā tiek vistālāk pāri 20 punktu atzīmei.

Spēles spēlēšana: spēle sastāv no kārtām jeb apliem, un katrai kārtai ir trīs fāzes:

1. Darbības marķieru ievietošana
2. Darbības veikšana (sastāvdaļu iegūšana, gatavošana, novietošana uz apkalpošanas letes)
3. Gatavošanās nākamajai kārtai

1. Darbības marķieru ievietošana

Pirms noliekat darbības marķierus, pārdomājiē sekojošo:

Kādas sastāvdaļas jums ir rokā? Pēc tam apskatiet plīts ievietotās maltīšu kārtītes!

Kādas sastāvdaļas jums nepieciešamas, lai tās pagatavotu? Cik punktu vērtas ir maltītes? Vai ir vērts riskēt?

Pēc tam novietojiet darbības marķieri vietā, kur vēlaties veikt darbību (3. attēls). Marķieru izvietojšanas secība uz spēles laukuma noteiks kādā kārtībā pavāri veiks darbības katrā no piecām vietām. Vispirms vienu marķieri (tikai vienu) novieto pirmais spēlētājs, tad pulksteņa rādītāja virzienā pārējie. Atkārtojiē šo procesu līdz visi spēlētāji pa vienam ir nolikuši visus trīs savus darbības marķierus. Vienā marķieru nolikšanas aplī viens spēlētājs var nolikt tikai vienu marķieri, bet pabeidzot marķieru izvietojšanu, vienam spēlētājam var atrasties vairāki marķieri vienā darbības vietā. Kad visi spēlētāji savus 3 marķierus

izvietojusi, pirmais posms ir beidzies, tagad jūs varat veikt darbības!

2. Darbību izpilde

Pirmais spēlētājs, kurš savu darbības marķieri novietojis uz pirmās darbības vietas sāk spēli. Pēc darbības izpildīšanas ir jāpaņem savs žetons no darbības vietas un secīgi otrais spēlētājs, kas šajā darbības vietā novietojis savu marķieri, veic darbības un pēc tam paņem savu žetonu. Katrs žetons nozīmē, ka šajā darbības vietā var veikt tikai vienu (!) darbību.

Pa vietām jāiet šādā secībā (2. attēls), un var veikt šādas darbības:

• 1. vieta: sastāvdaļu lete

Darbība ļauj izvēlēties un paņemt divas sastāvdaļas no atklātajām "sastāvdaļu" kārtīm (4. attēls). Ja līdz kārtas pienākšanai sastāvdaļu kārtis beigušās, jums neveicas un paliekat tukšā. leteikums: ja ir ir palikušas tikai tādas sastāvdaļas, kuras jums nav vajadzīgas, tomēr paņemiet tās un nākamreiz novietojiet darbības marķieri durvīs, kur jūs varat tās apmainīt.

• 2. vieta: plīts pie loga

Darbība ļauj pagatavot maltīti un paņemt maltītes kārti, protams, tikai tad, ja jūs varat novietot izlietoto sastāvdaļu kāršu kaudzītē pareizās sastāvdaļas vajadzīgajā daudzumā (6. attēls). Pie maltītes pagatavošanas spēlētāji ķeras tādā secībā, kā izvietoti darbības marķieri pie plīts. Ja kāds jūsu noskatīto maltīti pagatavo pirmais, mēģiniet pagatavot citu. Ja jums nav nepieciešamo sastāvdaļu, jums neveicas. Labi apskatiet savu šefpavāra kārti! Arī viņa rokās ir viena sastāvdaļa, tāpēc nepieciešamās sastāvdaļas vietā varat izmantot šo kārti, lai iegūtu maltītes kārti (7. attēls). Pēc darbības jūs varat paturēt savu šefpavāra kārti un kārtas laikā jūs joprojām varat to izmantot pie citas plīts. Tā ir derīga tikai vienu reizi vienā vietā apļa laikā, un jūs to nevarat izmantot vairāk kā vienu reizi vienai maltītei.

Katrā maltīšu kārtī ir skaitlis - tas ir, cik soļu jūs veicat (punktus iegūstat), ja to apmainīsiet pie apkalpošanas letes. Līdz tam vienkārši to glabājiet pie sevis.

• 3. vieta: durvis

Šeit jūs varat apmainīt nevajadzīgās sastāvdaļas. Jūs varat izvēlēties apmaiņu opcijas secībā, kurā tika izvietoti darbības marķieri. Ir piecas atsevišķas lādes ar dažādām iespējām (5. attēls): Jūs varat apmainīt 1 kārti pret 1 kārti, 1 pret 2, 2 pret 2, 2 pret 3, 3 pret 4. Spēlētājs, kurš ievietoja darbības marķieri pirmajā laukā šajā vietā izvēlas pirmais, cik kārtis mainīs, un pēc maiņas novieto savu darbības marķieri uz attiecīgās lādes, kuru citi vairs nevar izmantot. Mainoties spēlētājs noliek izlietoto sastāvdaļu kāršu kaudzītē tik kārtis, cik norāda pirmais cipars un paņem no neatklātās sastāvdaļu kāršu kaudzītes tik kārtis, cik norāda otrais cipars.

• 4. vieta: plīts pie sienas

Šeit jums ir tādas pašas iespējas kā darbības vietā Plīts pie loga (6.-7. Att.). Jūs varat izmantot savu šefpavāra kārti papildu sastāvdaļai arī šeit, neatkarīgi no tā, vai esat to izmantojis pie citas plīts.

• 5. vieta: apkalpošanas lete

Darbība šeit ļauj apmainīt skaitli maltītes kārtī pret punktiem, kurus varat izmantot kā soļus. Kad pienāk jūsu kārtis, novietojiet uz paplātes VIENU no savām iegūtajām maltīšu kārtīm un speriet tik daudz soļu ar savu šefpavāru, cik redzams kārtī (8. attēls). Ja esat ievietojis vairākus darbības marķierus pie apkalpošanas letes, varēsiet apmainīt vairākas maltīšu kārtis un pavisam uz priekšu atbilstošu soļu skaitu.

3. Gatavošanās nākamajai kārtai:

Kad esat pabeidzis visas piecas vietas, sagatavojieties nākamajai kārtai:

Izlieciet no kāršu kavām pie sastāvdaļu letes un plītim tik daudz kāršu, cik ir noteikts pēc šefpavāru skaita spēlē.

Šajā kārtā pirmais šefpavārs (spēlētājs) būs tas, kurš atrodas pa kreisi no iepriekšējās kārtas pirmā spēlētāja, viņiem jāņem sākuma spēlētāja kārtis un pirmajam jānoliek marķieris kādā no 5 vietām.

Spēles beigas:

Spēle beidzas kārtā, kad kāds no šefpavāriem sasniedz 20. lauciņu un turpina otru apli (viens ir 21, divi ir 22 utt.). Spēlētājs, kura šefpavārs līdz šīs kārtas beigām sasniedz vistālāko lauciņu pēc divdesmitā, uzvar.

Spēles komplektā: 1 spēles laukums, 6 šefpavāru figūras, 6 šefpavāru kārtis, 1 sākuma spēlētāja kārtis, 3 × 6 darbības marķieru žetoni, 6 × 10 sastāvdaļu kārtis, 29 maltīšu kārtis